

Istituto di Istruzione Superiore - Morcone

SEDE___Circello___

Prof. __Tozza Maria Luisa__ materia __Informatica__ classe __I A

PROGRAMMAZIONE DISCIPLINARE

n. _2_ ore settimanali di lezione della disciplina __Informatica__ a.s. 2014 /15

1. ORGANIZZAZIONE DEI CONTENUTI DISCIPLINARI

Competenze disciplinari			
• Riconoscere i singoli componenti di un personal computer • Riconoscere gli ambiti operativi del sw • Conoscere gli elementi di base di un sistema operativo • Saper elaborare un documento utilizzando un word processor • Saper organizzare una presentazione multimediale.			
MODULO: __1- Il Computer__			
UNITA' DIDATTICHE	Contenuti	Abilità/Capacità	Tempi n. h dal/al oppure n. h intero a.s. 18 Ore Complessive
1-Hardware e Software	• Il Computer. • Il case e l'unità di elaborazione • Il computer e i suoi aggiornamenti	Conoscere i componenti principali di un calcolatore elettronico	
2-La parti che formano un computer	• La scheda madre di un pc • Come ragiona un computer • Le memorie • Il funzionamento di una CPU	Comprendere le basi del processo elaborativo di un calcolatore elettronico.	
3-Le periferiche e i tipi di computer	• Periferiche e interfacce • Periferiche multimediali • I Tipi di computer	Conoscere nel dettaglio i tipi di periferica.	
4-Digitale o Binario	• Analogico e digitale • Codifica in binario • La rappresentazione dei dati alfanumerici	Distinguere un dato dalla sua rappresentazione.	
5-Sistemi di numerazione posizionali	• La rappresentazione dei dati numerici • Sistema posizionale • Conversione da binario a decimale e viceversa	Sapere operare conversioni tra differenti sistemi di numerazione.	
6-Il software	• Il sw • I linguaggi di programmazione	Distinguere le differenti tipologie di sw.	

	Il sistema operativo		
MODULO: ____2- Funzioni di un sistema operativo			
UNITA' DIDATTICHE	Contenuti	Abilità/Capacità	Tempi <i>n. h dal/al</i> oppure <i>n. h intero</i> a.s. 18 ore complessive
1-Funzioni di un sistema operativo	- Il sistema operativo - Funzionalità di base - Dove si trova il SO - I SO in commercio - Windows e la sua interfaccia grafica	Conoscere le caratteristiche di un sistema operativo.	
2-Elementi di base di Windows 7	- Il desktop - Gli utenti - Icone e mouse - Le cartelle - I collegamenti	Saper approcciare il so operativo più diffuso sui PC in commercio.	
3 Windows 7:le caratteristiche del computer	- Le caratteristiche principali - La coda di stampa - Lo schermo - Lo sfondo del desktop - ScreenSaver - Sw installati	Conoscere le caratteristiche avanzate di un so.	
4-Windows 7: operare sui files	- I files e le cartelle - Muoversi tra le cartelle - Visualizzare i files - Selezionare i files - Spostare o copiare i files	Conoscere le tecniche di gestione dei files in un file system.	
5-Windows 7: cercare i files	- La ricerca delle informazioni - La ricerca dei files mediante i metacaratteri	Saper cercare informazioni contenute nei files di un file system	
6-Comprimere files e cartelle	- La compressione - Programmi per la compressione	Saper comprimere e decomprimere un file o un cartella.	
MODULO: ____3- I testi, gli ipertesti e le presentazioni.			
UNITA' DIDATTICHE	Contenuti	Abilità/Capacità	Tempi <i>n. h dal/al</i> oppure <i>n. h intero</i> a.s. 20 ore complessive
1-Elaborare documenti con Word 2010	- Il testo e il documento - L'interfaccia grafica di MSWord - La formattazione - La lettera circolare	Saper utilizzare un word processor	

	• La stampa unione		
2-Esplorare Iper testi e iper media	• L'ipertesto • Dal testo all'ipertesto • I link • La progettazione	Conoscere il concetto di ipertesto.	
3-Creazione di un ipertesto con Word 2010	• Creare un ipertesto: i collegamenti, i link • Inserire un suono o un video	Saper creare un ipertesto.	
4-Creare un sito web con Word 2010	• Internet e i web • Trasformare un ipertesto in un sito web • Pubblicare un sito web	Saper creare un sito con MS Word.	
5-Creazione di una presentazione multimediale con Power Point 2010	• Le presentazioni multimediali • Animazioni e transizioni • Le presentazioni come ipertesto	Saper creare una presentazione con Power Point.	
MODULO: ____4- Conosciamo le reti e navighiamo in Internet.			
UNITA' DIDATTICHE	Contenuti	Abilità/Capacità	Tempi <i>n. h dal/al</i> <i>oppure</i> <i>n. h intero</i> <i>a.s.</i> 18 ore complessive
1-Le reti e internet	• Le reti • La rete telefonica e il computer • Il cablaggio • Le apparecchiature delle reti • Internet e i suoi servizi • Gli indirizzi dei siti	Conoscere i concetti di base delle reti	
2-La comunicazione sul web	• I sistemi di comunicazione • La posta elettronica • News Group e mailing list	Conoscere le principali applicazione di rete.	
3-La navigazione sul web	• Il browser • I motori di ricerca • I portali • La ricerca di siti specifici	Saper navigare sul web.	

Circello 05/11/2014 _____

Firma ____ Maria Luisa Tozza